



SELVA & Co.
COMERCIAL

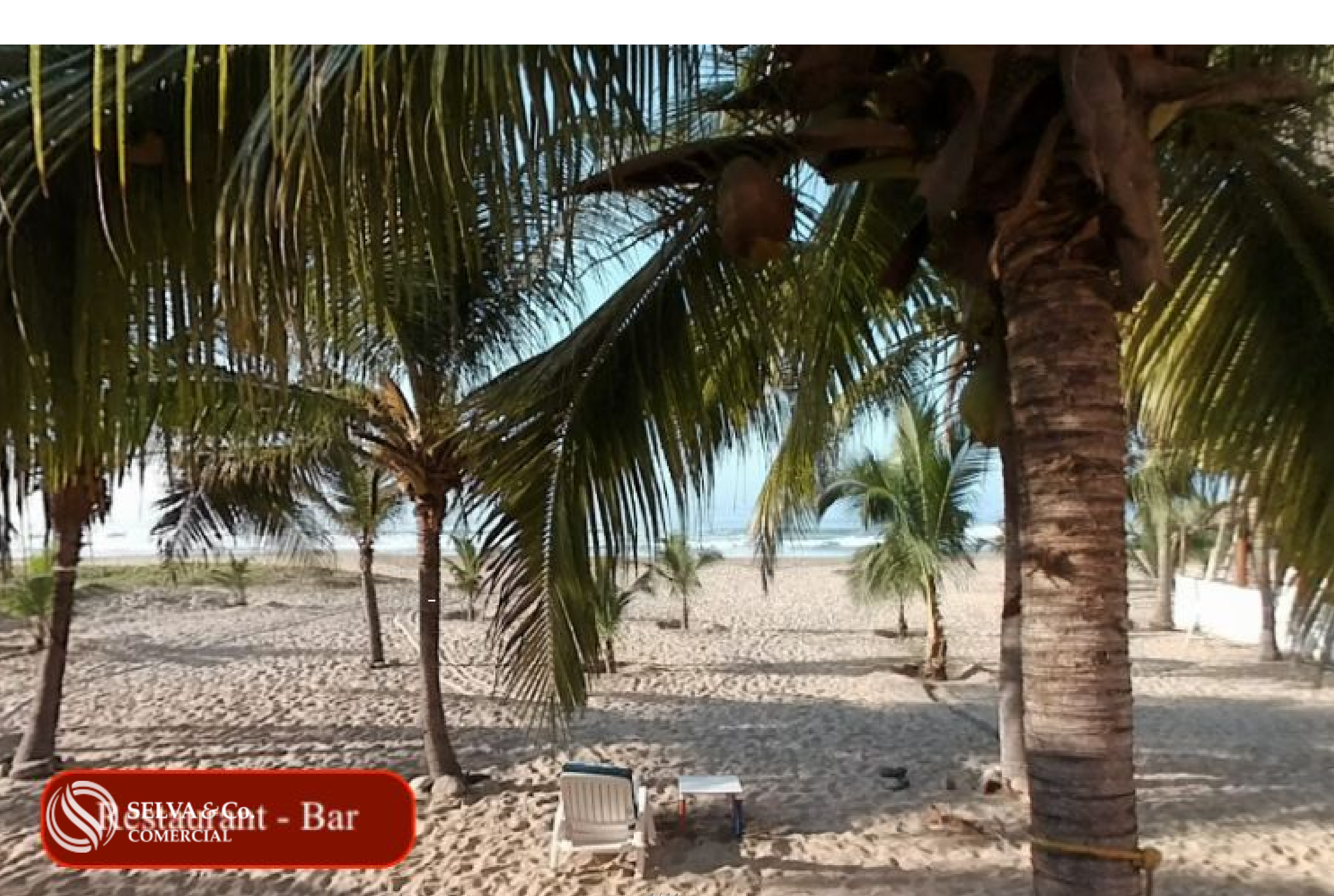
www.selvacomercial.com



Terreno con vista a la Bahía, uso de suelo turístico - Residencial a 800 metros de la playa en vent

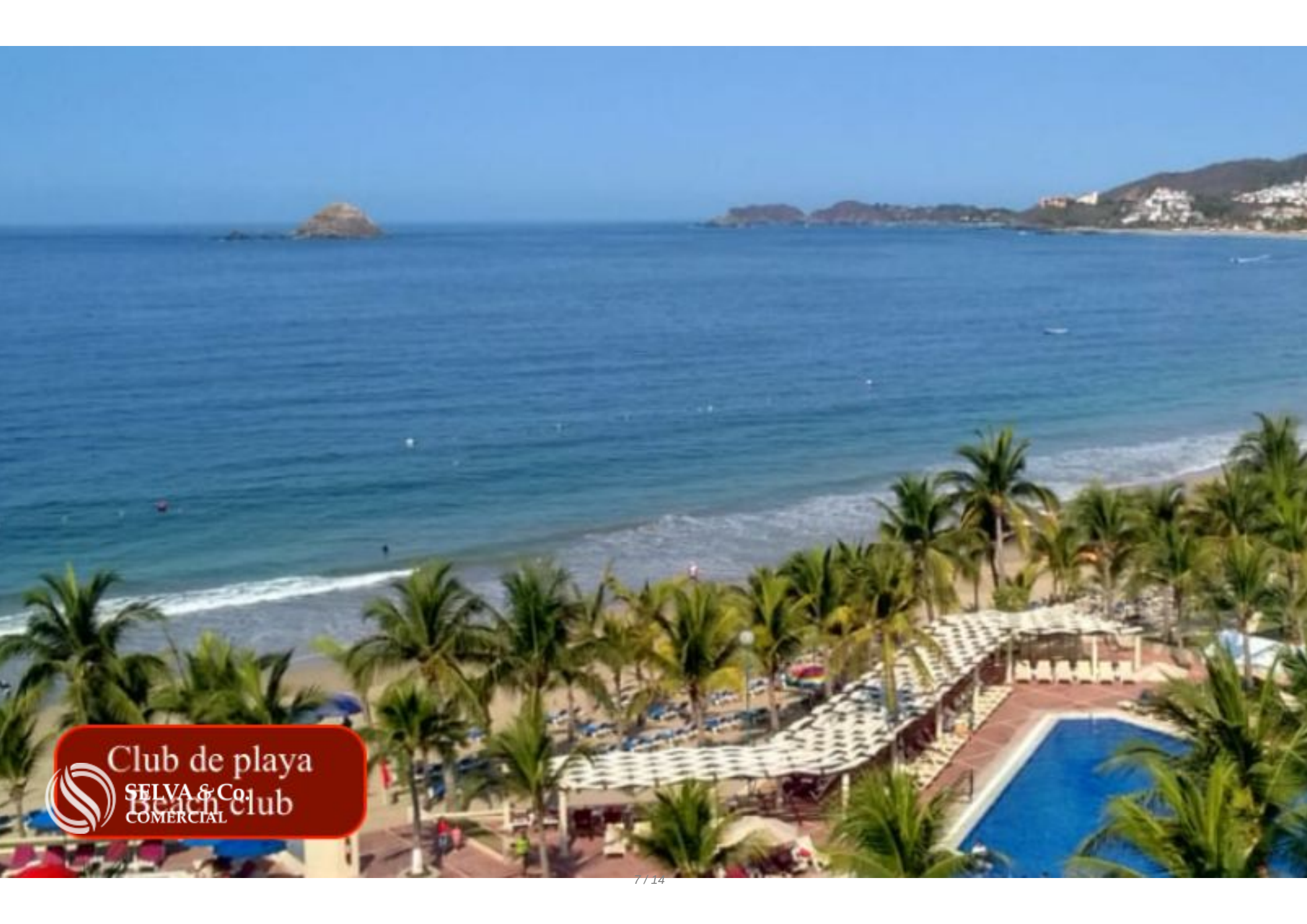
<i>ID: MLS-ALZI200</i>	<i>Ubicación: Zihuatanejo</i>
<i>Tipo: Terrenos</i>	<i>Terreno: 440,000 m2 / 4,736,160.00 ft</i>
<i>Terreno ha: 44.00 ha / 108.72 ac</i>	











 Club de playa
SELVA & Co.
Beach club
COMERCIAL

Descripción

MLS-ALZI200 Manuel Gutierrez

Terreno con vista a la Bahía, uso de suelo turístico -
Residencial a 800 metros de la playa en venta en Zihuatanejo.

Terreno cerca del mar con hermosa vista a la Bahía de Zihuatanejo

UBICACIÓN:

Terreno ubicado en Zihuatanejo, Guerrero, a 800 metros de la playa de Manzanillo y el acantilado, a 11 minutos del parque ecoturístico y a 8 kms del la carretera escénica que va hacia el aeropuerto a 17 minutos del Aeropuerto Internacional de Zihuatanejo.

CARACTERÍSTICAS

Terreno con todos los servicios básicos incluidos acceso de luz, drenaje, agua potable y servicio de alcantarillado municipal.

Área con pavimento, cerca de las Playa de Manzanillo y la playa Larga de Zihuatanejo

44 hectareas.

Este terreno colinda con el fraccionamiento Punta Garrobo.

Uso de suelo turistico, residencial, densidad media.

- SERVICIOS

- - Calles pavimentadas
- - Servicio de agua
- - Luz
- - Drenaje.

PRECIO POR METRO CUADRADO

200 USD x metro cuadrado.

PRECIO TOTAL

88,000,000 USD (ochenta y ocho millones de dolares).

Si quieres visitar este Terreno y saber mas sobre la zona Riscalillo, contáctanos, será un placer asesorarte en tu nueva inversion en Zihuatanejo.

#MLS-ALZI200 #Zihuatanejo #selvacorealty #ElRiscalillo
#listadodeterrenosZihuatanejo #bienesraicesZihuatanejo #inmobiliariaZihuatanejo
#bienesraicesmexico #inviertenmexico #terrenoventaZihuatanejo
#terrenosenmexico #terrenosenventazihuatanejo #terrenosZihuatanejo

#terrenosresidencialesZihuatanejo #terrenosresidencialesmexico

Ubicación





SELVA & Co.
COMERCIAL

MX 984 803 2058 / US 805 308 2900

www.selvacomercial.com